Matrice des risques :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| N° risque | risque | effet | probabilité | mesures |
| 1 | Problème technique lié à un ordinateur trop ancien | grand | grande | Incorporer des composants plus récents et installer une version plus récente de Windows ou investir dans un ordinateur plus récent. |
| 2 | Prise de retard du projet | grand | faible | Mettre en place une organisation et un suivi minutieux |
| 3 | Manque de connaissances technologiques | grand | grande | Privilégier les connaissances acquises en formation et s’auto former sur ses lacunes. |
| 4 | Manque de sources concernant des éléments du jeu | faible | faible | S’informer en continue sur le web et créer soi-même les supports manquant en s’appuyant sur son gameplay |
| 5 | Manque de structuration du projet | grand | faible | Bien s’appuyer sur les éléments du cours et prendre son temps sur la phase de réflexion |
| 6 | Problèmes techniques | grand | faible | S’appuyer sur des technologies maitrisées et s’auto-former en amont |
| 7 | surmenage | grand | faible | Bien structurer et diviser les étapes du projet et s’accorder régulièrement des pauses |